

Tenkepauser og urettmessig informasjon (UI)

Noen ganger kommer man i situasjoner hvor man er usikker på hva man skal gjøre, og ender opp med å tenke lenge, men hvordan påvirker dette hva makker kan gjøre?

Når en person sitter lenge og tenker gir det informasjon til makker om at han eller hun vurderer å melde, og har derfor sannsynligvis litt ekstra. Dette er informasjon makkeren ikke har lov til å bruke, men selv om makkeren har tenkt er man ikke nødt til å passe. Man kan fortsatt melde om man har gode nok kort til det, men det er ikke lov å melde fordi man vet at makker har litt ekstra.

Noen ganger er det en helt klar melding, og da er det ikke noe problem. De gangene hvor det er en litt usikker melding er det derimot litt vanskeligere. Makkeren til personen som har tenkt skal fortsatt melde som om det ikke har vært en tenkepause, men noen ganger er motstanderne uenig i at det er en vanlig melding. Det skal ikke parene bedømme selv, men blir løst ved at man tilkaller turneringsleder, som ser på det og bestemmer hva som skal dømmes.

Spillere har forskjellig meldestil, så noen ganger vil noen mene at det er en klar melding, mens andre mener at det var en klar pass. Det er derfor viktig å stole på at turneringsleder gjør jobben sin, og la turneringsleder dømme.

Mange spillere tror at om makker har tenkt så har man ikke lengre lov til å melde, men dette stemmer ikke. Man kan fortsatt melde, man har bare ikke lov til å bruke informasjonen fra makkers tenkepause.